



REGOLAMENTO DI REGATA AICW DISCIPLINA WAVE

1 ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE

1.1 Si possono iscrivere alle competizioni di windsurf nella disciplina Wave tutti i tesserati AICW e FIV, secondo le modalità e limiti prescritti nel Bando di Regata

1.2 Nelle regate AICW Wave potranno essere utilizzate attrezzature tecniche come da Bando di Regata.

1.3 L'iscrizione alla competizione sottintende l'integrale conoscenza e accettazione di questo documento, del Bando di Regata, dello statuto FIV e dei suoi Regolamenti, dello Statuto AICW e del suo Regolamento.

1.4 Ove ritenuto utile, il presente regolamento sarà integrato sotto forma di emendamenti o aggiunte alle Istruzioni di Regata, affisse all'Albo Ufficiale dei comunicati.

2 CONDIZIONI

2.1 La disciplina del Wave viene disputata quando le condizioni sono "adeguate".

2.2 Il riconoscimento delle "adeguate condizioni" è prerogativa esclusiva del Race Director, il cui giudizio non può essere oggetto di proteste.

3 COMITATO DI REGATA

3.1 Il Comitato di Regata è composto minimo dai seguenti membri:

- 1 Race Director/Giudice ufficiale FIV Expression nominato dal Referente discipline artistiche AICW;

- almeno 3 Giudici ufficiali FIV Expression (di cui uno dei 3 scelto quale Capo Giudice);

Ausiliari esterni senza diritto di voto: 1 addetto alle bandiere e personale eventualmente necessario.

4 SEEDING E FORMAZIONE DEL TABELLONE

4.1 Il tabellone viene composto secondo il ranking/seeding nazionale Wave AICW. Per la sola prima tappa di Campionato Nazionale fa fede la classifica del Campionato Nazionale della precedente stagione agonistica o dell'ultima stagione agonistica in cui detto Campionato sia stato effettivamente disputato, a seguire si userà la classifica delle precedenti gare disputate nell'anno agonistico in corso.

4.2 In caso di parità tra due o più atleti, questa viene risolta a favore di chi ha ottenuto il miglior risultato parziale; in caso di ulteriore parità fa fede il secondo miglior risultato parziale e così via; in caso di ulteriore parità si procede all'assegnazione con estrazione;

4.3 Gli atleti privi di ranking/seeding vengono di norma inseriti in coda al seeding.

4.4 Con riferimento ai risultati acquisiti negli anni precedenti o in altre manifestazioni analoghe, è facoltà del Race Director inserire nel seeding Atleti privi di seeding in corso in sostituzione di atleti assenti, al fine di armonizzare il tabellone secondo i principi di fairplay e sportività.

4.5 L'atleta che non ha effettuato la pre-iscrizione alla gara, ove richiesto, potrebbe perdere il diritto di essere posizionato sul tabellone in base al proprio seeding, ed essere inserito in coda agli atleti che hanno effettuato la pre-iscrizione.

4.6 A partire dal secondo tabellone, questo viene composto secondo la classifica della competizione in atto.

4.7 Il tabellone viene composto secondo gli schemi allegati (Appendice 1) a discrezione del Race Director.

4.8 Il tabellone viene esibito in maniera permanente durante la competizione a partire da 20 minuti prima dell'inizio (warm up) della competizione stessa. Ogni atleta è responsabile di sapere a quale batteria debba prendere parte.

5 SVOLGIMENTO DELLA COMPETIZIONE

Formato del tabellone e delle batterie

A modifica dell'articolo B5.1 dell'Appendice B WS (World Sailing ex ISAF) "Regolamento per competizioni Artistiche":

5.1 Il tabellone è di norma un double elimination. Eventuali variazioni sono a discrezione del Race Director.

5.2 Gli atleti si scontrano preferibilmente in batterie da 2 atleti (uno contro uno). Il Race Director ha facoltà di aumentare il numero degli atleti per batteria fino ad un massimo di 4.

5.3 Più batterie si possono svolgere contemporaneamente, ma massimo due batterie da due atleti contemporaneamente.

5.4 Le batterie hanno durata minima di 5 minuti e massima di 30 minuti.

5.5 Le batterie possono essere estese.

5.6 La durata massima dell'estensione deve essere comunicata dal Race Director con le Istruzioni di Regata al primo skippers' meeting.

5.7 Il periodo di transizione tra una batteria e l'altra è di norma di 3 minuti, incluso il periodo di preparazione.

5.8 Il segnale di preparazione viene dato di norma un minuto prima della partenza della batteria.

5.9 Il Race Director ha facoltà di variare la durata delle batterie e delle estensioni, anche durante lo svolgimento del contest, dandone comunicazione agli Atleti prima dell'inizio del periodo di attenzione della batteria successiva.

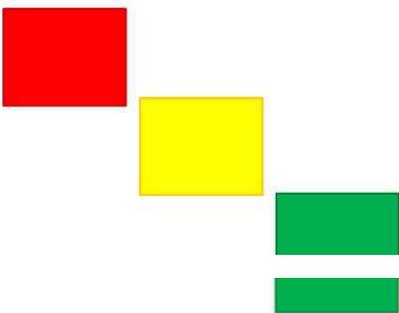
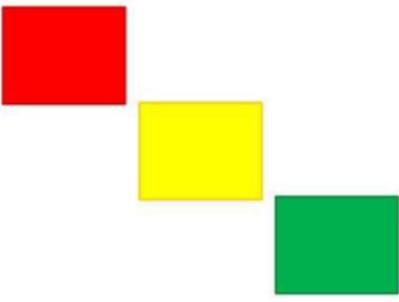
5.10 Segnalazione bandiere

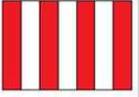
La procedura di partenza segue il presente schema:

- inizio del countdown/warm up con Gialla+Rossa+Verde alzate per 14 min
- n. 1 minuto nessuna bandiera (ultimo minuto countdown/warm up)

- issa bandiera Rossa per 2 min (transition time)
- issa bandiera Gialla per 1 min (ultimo transition time)
- issa bandiera Verde Heat per 4 o + minuti
- nessuna bandiera issata (ultimo minuto Heat)

SEQUENZA BANDIERE (n.b. heat calcolate su minimo consentito di 5 minuti):

<i>Bandiere</i>	<i>Tempi di transizione</i>	<i>Periodi</i>
 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">NO FLAGS</div>	inizio Warm up Time Tutte le bandiere alzata x 14 MINUTI Ultimo MINUTO Warm up Time nessuna bandiera alzata	Warm up Time 15 Minuti
 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">NO FLAGS</div>	Bandiera ROSSA alzata per 2 MINUTI Bandiera GIALLA Alzata per 1 MINUTO Bandiera VERDE alzata inizio della HEAT (alzata per 4 minuti)	SEQUENZA TRANSITION TIME 3 minuti (Transizione)
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">NO FLAGS</div>	Nessuna bandiera alzata (inizio ultimo minuto della heat)	SEQUENZA HEAT 5 minuti (Heat)
 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">NO FLAGS</div>	Bandiera ROSSA alzata per 2 MINUTI Bandiera GIALLA Alzata per 1 MINUTO Bandiera VERDE alzata inizio della HEAT (alzata per 4 minuti)	SEQUENZA TRANSITION TIME 3 minuti (Transizione)
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">NO FLAGS</div>	Nessuna bandiera alzata (inizio ultimo minuto della heat)	SEQUENZA HEAT 5 minuti (Heat)

 NO FLAGS	 Bandiere AZZURRA E BIANCA alzata sospensione della Heat Nessuna bandiera alzata 1 MINUTO all'inizio della heat	SOSPENSIONE 5 minuti di SOSPENSIONE tra una heat e l'altra
	Bandiere A RIGHE BIANCHE E ROSSE 15 MINUTI alla ripresa della competizione	COMPETIZIONE SOSPESA competizione sospesa

5.11 Il segnale di partenza e il segnale di fine batteria vengono accompagnati da un prolungato suono della tromba.

5.12 L'estensione della batteria viene segnalato tramite apposita bandiera o combinazione di bandiere.

5.13 Le procedure di segnalazione tutte devono essere comunicate dal Race Director agli Atleti durante il primo skippers' meeting.

5.14 Il Race Director ha facoltà di variare le procedure di segnalazione o le bandiere prima o durante lo svolgimento del contest. Le nuove modalità di segnalazione devono essere comunicate agli Atleti con apposito skippers' meeting.

5.15 Annullamento

Una batteria può essere annullata dal Race Director, per uno dei seguenti eventi:

- non si sono verificate le "adeguate condizioni"
- eventi esterni hanno compromesso la possibilità per gli Atleti di competere regolarmente
- la Giuria ritiene la prestazione degli Atleti insufficiente per esprimere un giudizio

5.16 Nel caso in cui due o più batterie si svolgano contemporaneamente, l'annullamento di una delle batterie non comporta automaticamente l'annullamento delle altre.

5.17 In caso di annullamento di una batteria, questa può essere recuperata in qualunque momento, a discrezione del Race Director, che ne dà immediata comunicazione.

5.18 Assistenza

Ogni Atleta deve svolgere autonomamente la propria gara. Ci sono solo due possibilità ammesse per l'assistenza:

- a) nel caso in cui l'Atleta abbia un'avaria all'attrezzatura, può farsi portare un'attrezzatura o parte di essa in acqua: chi gli presta assistenza non può in alcun modo coadiuvarlo se non portando l'attrezzatura non utilizzata fuori dal campo di regata;

b) nel caso i cui l'Atleta voglia cambiare l'attrezzatura o parte di essa, può farsi portare l'attrezzatura fino a bordo acqua: chi gli presta assistenza non può in alcun modo entrare in acqua o coadiuvarlo nel cambio di attrezzatura se non portando l'attrezzatura non utilizzata in una zona di sicurezza.

5.19 Un Atleta che subisca un'avaria oppure si trovi in situazione di pericolo, e venga aiutato dalle persone delegate dall'organizzazione della regata all'assistenza e sicurezza a porre rimedio alla situazione, o da persona autorizzata istantaneamente dal Race Director, può riprendere regolarmente la gara.

5.20 Area di Gara

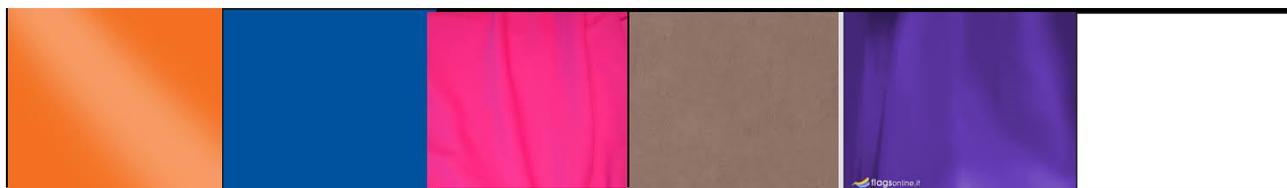
a) il campo di gara dovrà essere ben definito da Boe e/o qualsiasi oggetto/riferimento specificato nelle Istruzioni di Regata o sul tabellone di gara, dove dovrà essere riportato almeno 20 minuti prima della partenza della prima heat della giornata. Un disegno dettagliato è raccomandato.

b) un Atleta sarà valutato entro il campo di regata. Sarà giudizio insindacabile del Giudice di Gara valutare quando un Atleta può essere considerato dentro o fuori del campo di regata.

c) un Atleta non potrà in nessuna maniera navigare dentro il campo di regata mentre la competizione è in corso eccetto durante la propria heat.

5.21 Identificazione

a) Ogni Atleta dovrà essere identificabile nella sua heat a mezzo di colori che obbligatoriamente dovranno essere diversi da quelli delle bandiere utilizzate dal Comitato di Regata riportate nel presente testo; pertanto possibilmente si dovrà cercare di fornire gli atleti di ogni singola heat di lycra, o segnamento, o altro da concordarsi, ad esempio dei seguenti colori:



b) In caso contrario gli Atleti dovranno far verificare il proprio numero velico, i colori delle vele ed particolare della vela che intendono utilizzare in competizione al Race Director, e ciò al fine di renderli identificabili alla Giuria per le sanzioni di cui alla regola 8.6, a meno che le Istruzioni di Regata non prescrivano altri e diversi metodi di identificazione da concordarsi allo skippers' meeting.

6 GIURIA E GIUDIZIO

Composizione della giuria

A modifica dell'articolo B8.6 (a) dell'Appendice B WS "Regolamento per competizioni artistiche":

6.1 La Giuria è composta da un numero dispari di Giudici mai inferiore a 3 (di cui uno scelto quale Capo Giudice) .

6.2. Durante la competizione possono essere attivi più tavoli di giuria in parallelo, ma ogni tavolo di giuria giudica una sola batteria alla volta, ed ogni batteria può essere giudicata da un solo tavolo di giuria.

6.3. Se sono attivi più tavoli di giuria, il Race Director nomina, ove possibile, un Capo Giudice aggiunto per ogni tavolo di giuria.

6.4. Possono esserci uno o più gruppi di Giudici. Ogni gruppo è composto da un numero dispari di Giudici, non meno di 3, e dovrà giudicare ogni Heat.

In caso possibile i Giudici dovranno essere separati in due tavoli, un gruppo giudicherà il wave riding, e l'altro darà punteggio ai salti. I risultati di ogni Atleta saranno sommati al fine di calcolare il punteggio della Heat. In presenza di un unico gruppo, questo giudicherà sia i salti che il wave riding.

Ogni Giudice dovrà dare un punteggio ad ogni manovra per effetto dello spettacolo, della varietà e della qualità della performance. Solo le manovre migliori e le più votate dovranno essere prese in considerazione.

Il numero di manovre da contare e l'eventuale fattore di moltiplicazione di ogni categoria sarà deciso dal Race Director in accordo con i Giudici ed il Rappresentante AICW a secondo delle condizioni meteomarine; deve essere esposto sulla lavagna delle Notizie Ufficiali prima che la competizione sia iniziata e/o comunicato chiaramente allo skippers' meeting.

In caso di parità nel conto totale la heat si risolverà in favore dell'Atleta che ha il punteggio più alto nella categoria prioritaria (Wave riding o Salti). Se le categorie hanno lo stesso fattore di moltiplicazione o importanza allora sarà conteggiato lo score più alto in Wave riding.

In caso di ulteriore pareggio vincerà l'Atleta con miglior punteggio nella categoria con priorità minore. Se poi per esempio wave riding e salti sono ancora alla pari, il vantaggio sarà assegnato a chi avrà ottenuto il miglior score in Overall Impression ed in caso di ulteriore parità varrà doppio lo score del Capo Giudice

6.5 La prestazione dei singoli atleti viene giudicata secondo i fattori riportati nei Criteri di Giudizio Wave AICW:

Salti:

- difficoltà: il livello di difficoltà del salto.
- varietà: diversità dei salti eseguiti.
- stile: la qualità (postura, compostezza, correttezza tecnica impatto estetico ed altezza) di esecuzione di ogni singolo salto.

Wave Riding:

- scelta dell'onda
- interpretazione dell'onda
- stile di esecuzione della surfata
- manovre eseguite sull'onda

6.6 Il giudizio viene dato secondo i Criteri di Giudizio Wave AICW.

6.7 Al termine di ogni batteria ognuno dei Giudici esprime la propria classifica. Il vincitore e le successive posizioni vengono stabilite in base alla somma della classifica di ognuno dei giudici (in caso di parità vedi regola 6.4 ultimi 2 comma)

6.8 Gli Atleti hanno facoltà di chiedere udienza al Race Director per consultare il proprio tabellino relativo alla batteria in cui sono stati eliminati. La consultazione dello stesso avverrà alla sola

presenza dell'atleta, del Race Director del Capo Giudice e/o dell'eventuale Capo Giudice aggiunto del tavolo di giuria che ha giudicato l'Atleta.

L'atleta può fare richiesta al di copiare il proprio tabellino, ma è facoltà e non obbligo del Race Director concedere l'autorizzazione; in nessun caso il tabellino originale potrà essere consegnato all'Atleta.

7 DISCIPLINA

Obblighi degli atleti:

7.1 Gli atleti hanno l'obbligo di attenersi alle regole di sportività, fairplay e buona educazione.

7.2 Gli atleti hanno l'obbligo di:

- attenersi alle disposizioni del presente Regolamento di Regata
- attenersi alle disposizioni del Bando di Regata
- attenersi alle disposizioni del Race Director
- tenere fede alla pre-iscrizione;
- partecipare a tutte le proprie batterie, anche di Super Session;

- indossare la pettorina/segnavento della competizione, o qualsiasi altro sistema di identificazione concordato allo skippers' meeting, durante le loro batterie e le eventuali Super Session;
- esporre sulla vela gli adesivi degli sponsor della competizione (se presenti);
- esporre sulla vela l'adesivo AICW;
- restare al di fuori del campo di regata durante lo svolgimento delle batterie degli altri atleti;
- presenziare al primo skippers' meeting di ogni giorno di competizione;
- presenziare alla premiazione e a tutti gli eventi ufficiali.

Divieti per gli atleti:

7.3 Gli atleti hanno i seguenti divieti, che sono parte integrante del Bando di Regata anche laddove non siano specificati nel bando stesso:

- divieto di rivolgersi ai membri della Giuria durante lo svolgimento della regata;
- divieto rivolgersi ai componenti del Comitato di Regata durante lo svolgimento della competizione;
- divieto di entrare nella zona riservata al Comitato di Regata;
- avere un comportamento irrispettoso verso alcun componente del Comitato di Regata, verso gli altri atleti o verso gli spettatori;
- abbandonare la competizione senza il permesso del Race Director.

Sanzioni

7.4 Il Consiglio Direttivo AICW e il Comitato di Regata (su delega del Consiglio Direttivo ed in base ai Regolamenti FIV) hanno la facoltà di comminare sanzioni agli atleti.

7.5 La trasgressione dei punti 7.3 verrà punita con la squalifica diretta dalla heat in corso e il conseguente passaggio nel tabellone Loser (in caso di Double). Tale sanzione verrà segnalata con l'esposizione della bandiera Nera e la bandiera del colore dell'Atleta ove avvenga in acqua (stesse modalità attuative della regola 8.6 lettera e).

7.6 Le sanzioni vengono comminate dal Comitato di Regata (escluso l'addetto alle bandiere) su mozione a maggioranza col voto dei seguenti membri:

- 1 Race Director ufficiale FIV Expression
- 2 Giudici ufficiali FIV Expression

In caso di parità il voto del Race Director vale doppio, in caso di ulteriore parità nessuna sanzione comminabile.

Il parere del Comitato di Regata è inappellabile come da Normativa FIV Uff. di Regata approvata dal C.F. n° 455 del 12 dicembre 2015, Ap. 2.1 primo comma.

7.7 Sono previste le seguenti sanzioni maggiori:

- squalifica dalla competizione in casi gravi (art. 69 WS) e conseguente perdita di punteggio, trofeo e montepremi, con apertura di procedimento disciplinare a norma del Regolamento allo Statuto AICW.

7.8 Le sanzioni disciplinari possono essere comminate solo dal Consiglio Direttivo AICW.

8 Diritto di precedenza ed interferenze

8.1 Tavole che navigano con mura opposte:

- a) Un Atleta che naviga in entrata dovrà lasciare precedenza a chi naviga in uscita.
- b) Nel caso due Atleti navighino in uscita o in entrata non sulla stessa onda o quando né l'uno né l'altro sta' uscendo o rientrando, la precedenza dovrà essere data a chi dei due naviga con il braccio destro avanti (mura a destra).

8.2 Tavole sulla stessa onda in Entrata:

- a) In caso di due Atleti sulla stessa onda in Entrata la precedenza sarà del possessore dell'onda.
- b) La prima tavola sul fronte dell'onda che naviga in rientro viene considerata in possesso dell'onda. In caso sia impossibile determinare il possesso dell'onda (due atleti che strambino contemporaneamente), la tavola sopravvento viene considerata in possesso dell'onda.

8.3 Tavole sulle stesse mura e NON sull'onda:

- a) L'atleta avanti e non ingaggiato avrà precedenza.
- b) L'atleta dietro ove ingaggiato avrà precedenza. Una tavola è ingaggiata dal momento in cui raggiunge il suo avversario e ne supera chiaramente il bordo di poppa.
- c) L'Atleta in sorpasso dovrà lasciare precedenza nel momento in cui raggiunge il suo avversario ma non ne supera chiaramente il bordo di poppa.

8.4 Transizioni di tavola:

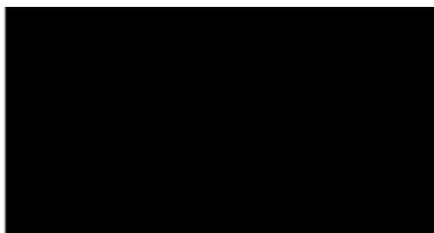
- a) Un Atleta in Manovra dovrà lasciare precedenza all'Atleta sul bordo.
- b) In caso due Atleti siano contemporaneamente in manovra l'Atleta sopravvento dovrà lasciare precedenza.

Sanzioni

8.5 Il Consiglio Direttivo AICW e il Comitato di Regata (su delega del Consiglio Direttivo ed escluso l'addetto alle bandiere) hanno la facoltà di comminare sanzioni agli atleti in caso di mancata precedenza, interferenza (si ha interferenza quando il mancato rispetto delle precedenze non permette all'Atleta che ha diritto di performare liberamente) o "droppaggio" (mancato rispetto del possesso dell'onda).

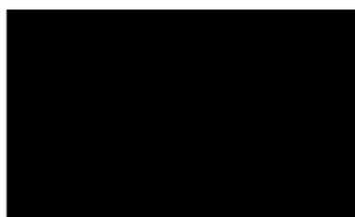
8.6 La trasgressione di uno dei punti 8.1, 8.2, 8.3 e 8.4 durante la heat da parte di un Atleta in gara verrà punita con le seguenti modalità segnalate da bandiera nera ed avvisatore acustico:

- a) 1^ violazione NON effettuata nell'ultimo minuto della heat viene alzata bandiera NERA da considerarsi primo warning con 1 colpo di sirena di richiamo ed ammaino bandiera nera in pochi secondi.



Esempio:

- b) 2^ violazione NON effettuata nell'ultimo minuto della heat viene alzata bandiera NERA unitamente a bandiera recante il colore della lycra e/o segnamento e/o altro concordato (vedi regola 5.21) dell'Atleta in oggetto, con 2 colpi di sirena di richiamo ed ammaino entrambe bandiere in pochi secondi: all'Atleta verrà dimezzato il punteggio più alto conseguito nella categoria considerata prioritaria (Wave riding o Salti).



Esempio:

- c) 3^ violazione NON effettuata nell'ultimo minuto della heat viene alzata bandiera NERA unitamente a bandiera recante il colore della lycra e/o segnamento e/o altro concordato (vedi regola 5.21) dell'Atleta in oggetto che non verrà ammainata: l'Atleta verrà punito con la squalifica diretta dalla heat in corso e il conseguente passaggio nel tabellone Loser (in caso di Double).
- d) 1^ violazione effettuata nell'ultimo minuto della heat viene alzata bandiera NERA unitamente a bandiera recante il colore della lycra e/o segnamento e/o altro concordato (vedi regola 5.21) dell'Atleta in oggetto, con 2 colpi di sirena di richiamo ed ammaino entrambe bandiere in pochi secondi: all'Atleta verrà dimezzato DIRETTAMENTE il punteggio più alto conseguito nella categoria considerata prioritaria (Wave riding o Salti).
- e) 2^ violazione effettuata nell'ultimo minuto della heat viene alzata bandiera NERA unitamente a bandiera recante il colore della lycra e/o segnamento e/o altro concordato (vedi regola 5.21)

dell'Atleta in oggetto che non verrà ammainata: l'Atleta verrà punito con la squalifica diretta dalla heat in corso e il conseguente passaggio nel tabellone Loser (in caso di Double).

9 PROTESTE

9.1 Gli Atleti hanno facoltà di sottoporre protesta al Comitato di Regata, avverso un altro atleta oppure avverso le decisioni assunte dalla Giuria o dal Race Director.

9.2 Eventuali proteste possono essere sottoposte al Comitato di Regata solamente:

- per iscritto e consegnate alla persona del Race Director.
- al termine di ogni giornata di competizione.

9.3 Nel caso in cui la richiesta per iscritto non sia comprensibile o di pronta soluzione, ovvero siano necessarie ulteriori chiarimenti e delucidazioni, al fine di esprimere il proprio parere il Comitato di Regata ha la facoltà di convocare in udienza:

- l'atleta attore della protesta
- atleti avverso cui sia stata fatta protesta
- eventuali testimoni

9.4 L'udienza davanti al Comitato di Regata (escluso l'addetto alle bandiere o ausiliari) si svolge secondo le modalità che verranno di volta in volta comunicate dal Race Director ai diretti interessati.

9.5 Sentita l'opinione di ognuno dei membri del Comitato di Regata (escluso l'addetto alle bandiere o ausiliari), il parere del Comitato di Regata viene stabilito su mozione a maggioranza col voto dei seguenti membri:

- 1 Race Director ufficiale FIV Expression
- 2 Giudici ufficiali FIV Expression

In caso di parità il voto del Race Director vale doppio.

9.6 Il Comitato di Regata deve comunicare il proprio parere sulle proteste al primo skippers' meeting della successiva giornata di competizioni oppure prima della premiazione se si tratta dell'ultima giornata di competizione. Il parere del Comitato di Regata si limita ad una accettazione o a un rifiuto della protesta. Il Race Director illustrerà nella medesima sede le eventuali conseguenze sullo svolgimento della competizione.

9.7 Il parere del Comitato di Regata è inappellabile come da Normativa FIV Uff. di Regata approvata dal C.F. n° 455 del 12 dicembre 2015, Ap. 2.1 primo comma.

10 COMPLETAMENTO DELLA COMPETIZIONE E MONTEPREMI

A modifica dell'articolo B8.6 (a)(b) dell'Appendice B WS "Regolamento per competizioni artistiche":

10.1 La competizione si intende completata quando sia stato completato almeno il primo tabellone single/dingle e/o double dingle, o altro di futura introduzione.

10.2 Il primo tabellone di cui sopra si intende completato quando siano ancora in gara un massimo di 4 atleti.

10.3 I tabelloni successivi (di qualsiasi tipo) si intendono completati quando siano ancora in gara un massimo di 3 atleti.

10.4 Ogni atleta riceve un punteggio per ogni singola elimination. Il punteggio per ogni singola elimination è stabilito nell'Appendice 3 - Punteggi elimination.

10.5 La classifica della competizione viene stabilita dalla somma algebrica dei punteggi ottenuti nei singoli tabelloni, con scarti come da Bando di Regata.

10.6 In caso di parità per il primo posto, la parità viene sciolta secondo i seguenti criteri:

- scontri diretti

in subordine:

- maggior numero di tabelloni vinti

in subordine:

- maggior numero di double elimination vinti.

10.7 Se presente e stabilito, il montepremi viene assegnato solo se la competizione è completata, secondo la classifica finale.

10.8 L'entità e la suddivisione del montepremi vengono specificati nel Bando di Regata.

11 CLASSIFICA NAZIONALE (RANKING) E TITOLO DI CAMPIONE NAZIONALE

11.1 La Classifica Nazionale (ranking) valida per l'assegnazione del titolo di Campiona Nazionale della specialità viene composta sommando il punteggio ottenuto da ogni atleta nelle singole gare disputate nel corso dell'anno solare, con scarti come da Bando di Regata.

11.2 In caso di parità tra due o più atleti, questa viene risolta a favore di chi ha ottenuto il miglior risultato parziale; in caso di ulteriore parità fa fede il secondo miglior risultato parziale e così via; in caso di ulteriore parità gli atleti si intendono a pari punti; questo vale anche per l'assegnazione del titolo assoluto.

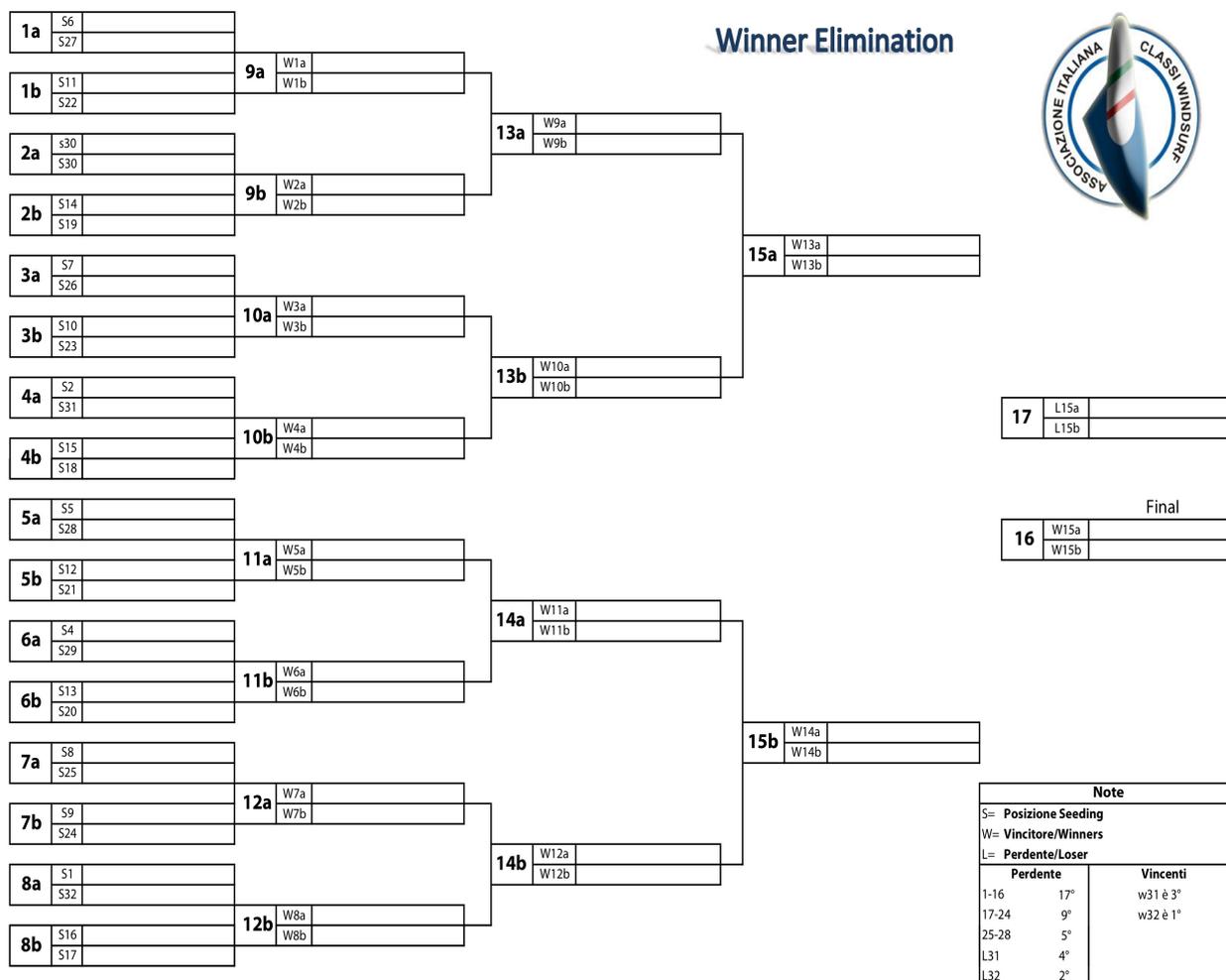
12 VARIE

12.1 Quanto non specificato nelle presenti Istruzioni è a discrezione del Race Director.

12.2 AICW ha la facoltà di integrare il presente Regolamento dandone comunicazione sul website dell'Associazione (www.aicw.it), e rendendone noti i contenuti al primo skippers' meeting utile.

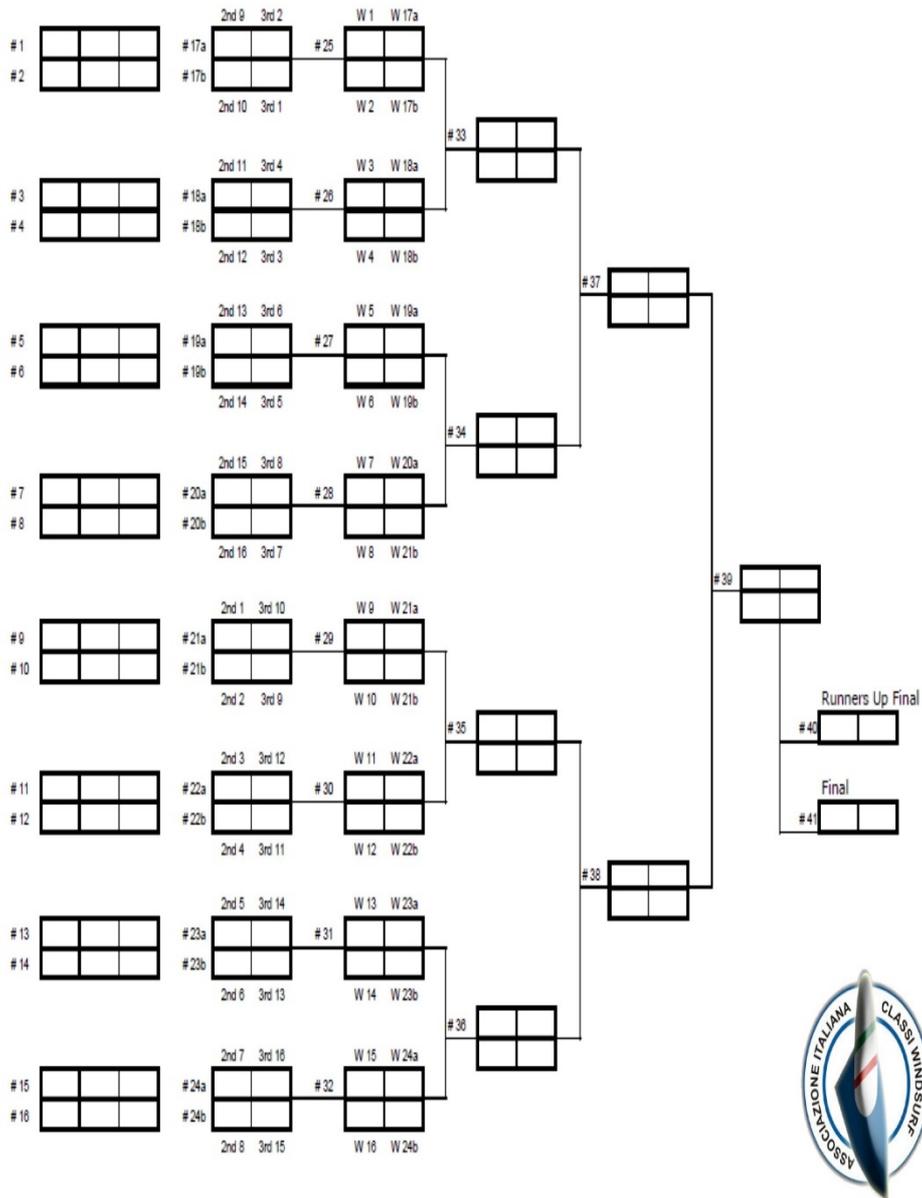
APPENDICE 1

a) esempio composizione del Tabellone Single T32

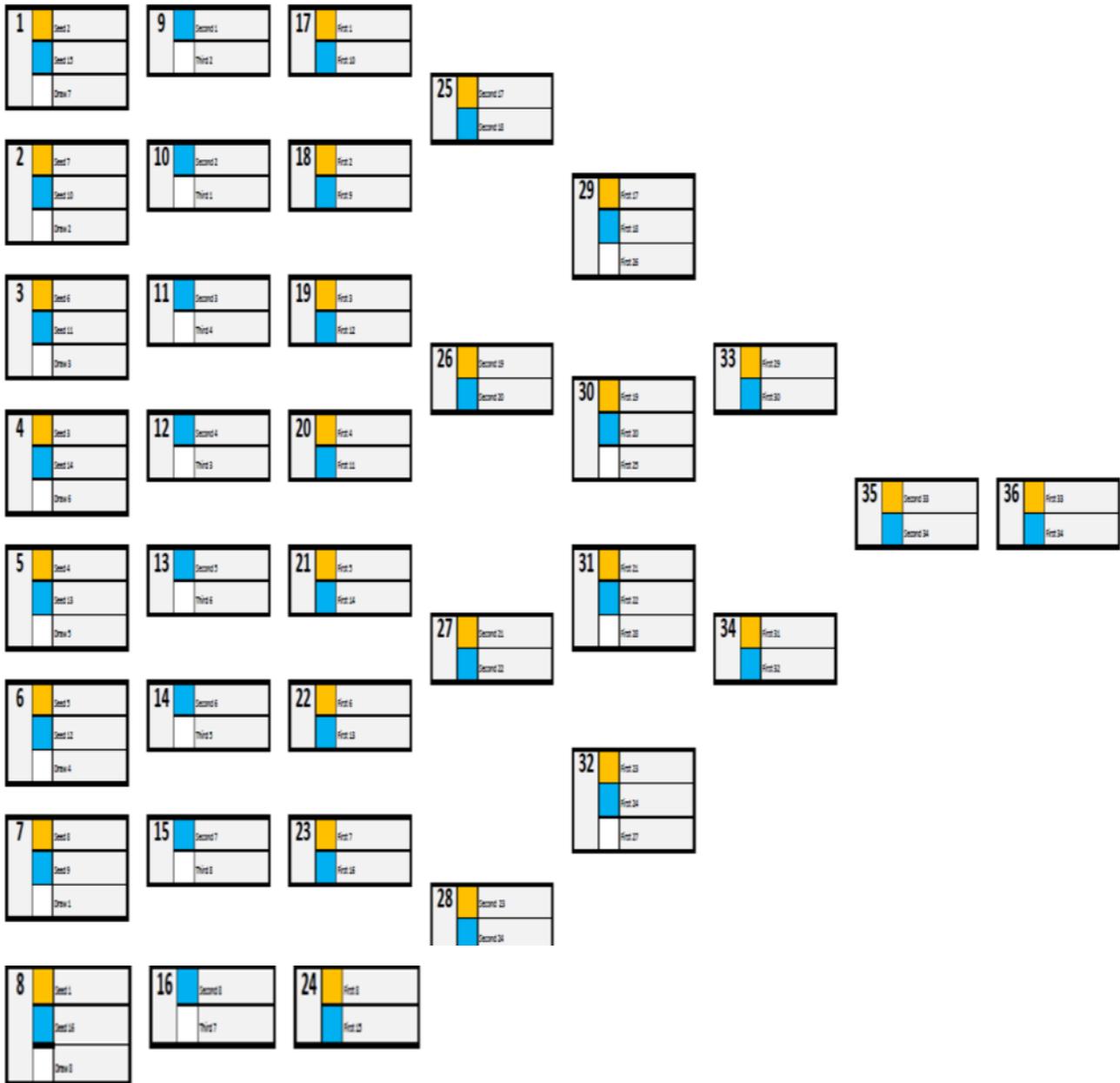


c) esempio composizione del Tabellone Dingle

In a dingle elimination series the winner of the first round heats advance immediately to the third round.
The second and third placed sailors are re-seeded into the second round.



d) esempio composizione del Tabellone Double Dingle



APPENDICE 2

Linee Guida per la composizione del Tabellone

a. Lo schema T32S riporta il tabellone tipo per 32 atleti e la progressione delle batterie.

b. Nel caso in cui gli atleti siano meno di 32:

- restano senza avversario, ovvero sono qualificati al turno successivo (passaggio automatico di turno), gli atleti in ordine di seeding decrescente a partire dal numero 1

c. Nel caso in cui vengano ammessi oltre 32 atleti:

- gli atleti vengono aggiunti formando batterie da 3 concorrenti, in ordine di seeding decrescente (dal più alto al più basso), secondo questo ordine di batteria:

16, 8, 4, 12, 2, 6, 14, 13, 5, 1, 9, 11, 3, 7, 15

d. Nel caso di un numero molto ridotto di atleti che renda inutilizzabili i presenti schemi il Race Director avrà facoltà di disporre gli atleti secondo i seguenti principi:

- rispettare il seeding in vigore al momento;

- far incontrare l'atleta con migliore seeding con quello con peggior seeding, il secondo migliore col secondo peggiore e così via;

- limitare al massimo i passaggi automatici di turno;

- restano senza avversario, ovvero sono qualificati al turno successivo (passaggio automatico di turno), gli atleti in ordine di seeding decrescente a partire dal numero 1.

APPENDICE 3

Punteggi:

Single Elimination e/o Dingle

Posizione	Punti
1	0.7
2	2.0
3	3.0
4	4.0
5	6.5
9	12.5
17	24.5

Double Elimination e/o Dingle

Posizione	Punti
1	0.7
2	2.0
3	3.0
4	4.0
5	5.0
6	6.0
7	7.5
9	10.5
13	14.5
17	20.5
25	28.5